



## Trabajo de radar de penetración terrestre (GPR, por sus siglas en inglés)

### Descripción

Metro realizará trabajos no invasivos de radar de penetración terrestre (GPR) para detectar, marcar y confirmar las estructuras subterráneas relacionadas con el proyecto East San Fernando Valley Light Rail Transit.

El trabajo del radar de penetración terrestre (GPR) se realizará a lo largo de Van Nuys Bl en las intersecciones de Sherman Way y Victory Bl. Debido a estas actividades, los siguiente ocurría:

- Van Nuys Bl será reducirá a un carril en cada dirección entre el área de trabajo.
- Los giros a la izquierda estarán prohibidos en ciertas intersecciones hacia al norte y sur a lo largo de Van Nuys Bl.
- Las calles en el área del trabajo cruzando Van Nuys Bl serán cerradas con acceso solo a residentes del área. (consulte el horario)
- El estacionamiento será limitado en Van Nuys Bl. entre las intersecciones.

### Notable

El trabajo del radar de penetración terrestre (GPR) consiste en marcar ubicaciones subterráneas de servicios públicos en el pavimento con pintura no permanente y no tendrá ruidos fuertes durante las horas nocturnas de funcionamiento.



### Esencial

**QUÉ:** Trabajo de radar de penetración terrestre (GPR)

**CUÁNDO:** Lunes 6 de abril – jueves 9 de abril de 2020 (solo por las noches), 10:00 pm – 6:00 am.

**DÓNDE:** El horario siguiente refleja el trabajo en los intersecciones a lo largo de Van Nuys Bl.

Fecha	Intersecciones de / Van Nuys Bl
April 6 <sup>th</sup> – 7 <sup>th</sup>	Sherman Way and Sherman Circle Sherman Way and Lennox Av
April 8 <sup>th</sup> – 9 <sup>th</sup>	Victory Bl and Vesper Av Victory Bl and Sylmar Av

### Qué esperar

Todas las paradas de autobús permanecerán abiertas durante estas actividades. Por favor, busque las señales publicadas en las paradas autobús afectadas. Estas fechas están sujetas a cambios. Para obtener la información mas actualizada, visite el sitio web del proyecto.

#### Contact Us

- 818-701-3844
- eastsvtransit@metro.net
- Metro.net/projects/east-sfvl